



ที่ อว ๐๔๑๒/ว ๓๖๐๒

สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ
๑๙๖ ถนนพหลโยธิน เขตจตุจักร กทม. ๑๐๙๐๐

๑๘ มีนาคม ๒๕๖๗

เรื่อง ประชาสัมพันธ์การจัดกิจกรรมการประกวดผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี 2567 (Higher Education Innovation Awards 2024)

เรียน อธิการบดี / รองอธิการบดี / คณบดี / ผู้อำนวยการ

สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนาประกาศสำนักงานการวิจัยแห่งชาติ เรื่อง การประกวดผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗ (Higher Education Innovation Awards 2024)

ด้วย สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.) ได้ให้ความสำคัญต่อการสร้างนักวิจัยและนวัตกรรมในการเสริมสร้างและพัฒนาศักยภาพขีดความสามารถด้านการวิจัยและพัฒนานวัตกรรมในสถาบันการศึกษา โดยการถ่ายทอดองค์ความรู้ ทักษะและเทคนิคด้านนวัตกรรม กระตุ้นและสร้างแรงจูงใจให้เข้าใจและเห็นถึงความสำคัญของการวิจัยและพัฒนาอันจะเป็นการพัฒนาบัณฑิต นักศึกษาให้เป็นนักวิจัยและนวัตกรรมที่มีคุณภาพและศักยภาพในการเติบโตเป็นบุคลากรทางการวิจัยของประเทศต่อไป วช. ได้กำหนดจัดกิจกรรมการประกวดผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗ (Higher Education Innovation Awards 2024) ระหว่างวันที่ ๒๖ - ๒๘ สิงหาคม ๒๕๖๗ ในระหว่างงาน "มหกรรมงานวิจัยแห่งชาติ ๒๕๖๗ (Thailand Research Expo 2024)" ณ โรงแรมเซ็นทาราแกรนด์และบางกอกคอนเวนชันเซ็นเตอร์ เซ็นทรัลเวิลด์ กรุงเทพฯ

ในการนี้ วช. ขอเชิญสถาบันการศึกษาของท่านส่งนิสิต นักศึกษา ระดับปริญญาตรีและระดับบัณฑิตศึกษาที่อยู่ระหว่างการศึกษ ส่งผลงานเข้าร่วมการประกวดผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗ (Higher Education Innovation Awards 2024) ระหว่างวันที่ ๒๖ - ๒๘ สิงหาคม ๒๕๖๗ ในระหว่างงาน "มหกรรมงานวิจัยแห่งชาติ ๒๕๖๗ (Thailand Research Expo 2024)" ณ โรงแรมเซ็นทาราแกรนด์และบางกอกคอนเวนชันเซ็นเตอร์ เซ็นทรัลเวิลด์ กรุงเทพฯ ดังนี้

๑. ลงทะเบียนส่งผลงานนวัตกรรมเพื่อขอรับการพิจารณาคัดเลือกเข้าร่วมกิจกรรมการประกวดผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗ (Higher Education Innovation Awards 2024)

๒. จัดส่งแบบฟอร์มข้อเสนอผลงานนวัตกรรมในรูปแบบ Concept Paper และ One Page Summary ทางไปรษณีย์ จำนวนอย่างละ ๗ ชุด มายังกลุ่มงานส่งเสริมสมรรถนะกำลังคนวิจัยและนวัตกรรม กองบริหารทรัพยากรการวิจัยและนวัตกรรม วช. โดยสามารถ Download แบบฟอร์ม ผ่านทาง www.nrct.go.th หัวข้อ "ข่าวประชาสัมพันธ์" พร้อมทั้ง ส่งไฟล์ข้อเสนอฯ และ One Page Summary มายัง E-mail: rinudom@nrct.go.th ภายในวันที่ ๒๙ เมษายน ๒๕๖๗

๓. ผลงานที่ผ่านการคัดเลือกจะต้องเข้าร่วมกิจกรรมการพัฒนาศักยภาพนวัตกรรมและผลงานนวัตกรรมที่ วช. กำหนด รุ่นใดรุ่นหนึ่ง อนึ่ง ผู้นำเสนอที่ไม่ผ่านการเข้าร่วมกิจกรรมตามที่ วช. กำหนด จะไม่มีสิทธิ์ส่งผลงานเข้าร่วมประกวดในรอบตัดสิน รายละเอียดตั้งสำเนาประกาศฯ ที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาประชาสัมพันธ์การเข้าร่วมกิจกรรมดังกล่าว และขอขอบคุณในความร่วมมือล่วงหน้ามา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

รพธม ๐๕๖๐ ๐๗/๒๕๖๗ ๖๖๖๖
(นางสาววิภารัตน์ ดือ่อง)

ผู้อำนวยการสำนักงานการวิจัยแห่งชาติ

กองบริหารทรัพยากรการวิจัยและนวัตกรรม
กลุ่มงานส่งเสริมสมรรถนะกำลังคนวิจัยและนวัตกรรม
โทรศัพท์ ๐-๒๕๖๗-๑๓๗๐-๙ ต่อ ๒๖๓, ๒๖๗ (โอยลดา, วิชชาพร)
E-mail: rinudom@nrct.go.th



ลงทะเบียนส่งผลงาน เอกสารประชาสัมพันธ์

(สำเนา)

ประกาศสำนักงานการวิจัยแห่งชาติ
เรื่อง การประกวดผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗
(Higher Education Innovation Awards 2024)

สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.) ได้ให้ความสำคัญต่อการสร้างนักวิจัยและนักประดิษฐ์ ในการเสริมสร้างและพัฒนาศักยภาพขีดความสามารถด้านการวิจัยและพัฒนานวัตกรรมในสถาบันการศึกษา โดยการถ่ายทอดองค์ความรู้ ทักษะและเทคนิคด้านนวัตกรรม กระตุ้นและสร้างแรงจูงใจให้เข้าใจและเห็นถึงความสำคัญของการวิจัยและพัฒนา อันจะเป็นการพัฒนา นวัตกรรม นวัตกรรมให้แก่นักวิจัยและนักประดิษฐ์ที่มีคุณภาพ และศักยภาพในการเติบโตเป็นบุคลากรทางการวิจัยของประเทศต่อไป ซึ่งได้จัดทำรายละเอียดแนบท้าย ประกาศนี้ เพื่อใช้ประกอบการเสนอผลงานนวัตกรรมเข้าร่วมกิจกรรม “การประกวดผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗ (Higher Education Innovation Awards 2024)” ซึ่งกำหนดระยะเวลา ให้ผู้ที่ประสงค์จะเสนอผลงานนวัตกรรมเพื่อขอรับรางวัลฯ จัดส่งรายละเอียดถึง กลุ่มงานส่งเสริมสมรรถนะ กำลังคนวิจัยและนวัตกรรม กองบริหารทรัพยากรการวิจัยและนวัตกรรม สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ ภายในระยะเวลาที่กำหนด

ผู้สนใจโปรดติดต่อสอบถามรายละเอียดได้ในเวลาราชการ

ณ กลุ่มงานส่งเสริมสมรรถนะกำลังคนวิจัยและนวัตกรรม
กองบริหารทรัพยากรการวิจัยและนวัตกรรม
สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ
เลขที่ ๑๙๖ ถนนพหลโยธิน แขวงลาดยาว เขตจตุจักร กรุงเทพมหานคร ๑๐๙๐๐
โทรศัพท์ ๐-๒๕๖๙-๑๓๗๐-๙ ต่อ ๒๖๓ หรือ ๒๖๔ หรือ ๒๖๗
Website: www.nrct.go.th
E-mail: rinudom@nrct.go.th
ประกาศ ณ วันที่ ๒๐ มีนาคม ๒๕๖๗

(ลงชื่อ) วิภารัตน์ ดีอ่อง
(นางสาววิภารัตน์ ดีอ่อง)
ผู้อำนวยการสำนักงานการวิจัยแห่งชาติ

สำเนาถูกต้อง



ครุฑ ๒๕๖๗ ๐๗/๐๓/๒๕๖๗ ๐๗/๐๓/๒๕๖๗

(นางสาวศิรินทร์พร เดียวตระกูล)

นักวิเคราะห์นโยบายและแผนเชี่ยวชาญ

ปฏิบัติหน้าที่ ผู้อำนวยการกองบริหารทรัพยากรการวิจัยและนวัตกรรม

ข้อกำหนดและแบบเสนอผลงานนวัตกรรมเพื่อเข้าร่วม
“การประกวดผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗
(Higher Education Innovation Awards 2024)”

จัดโดย สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.)

๑. ข้อกำหนด “การประกวดผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗ (Higher Education Innovation Awards 2024)”

สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.) ได้จัดให้มีการประกวด “ผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗ (Higher Education Innovation Awards 2024)” เสริมสร้างและพัฒนาศักยภาพขีดความสามารถด้านการวิจัยและพัฒนานวัตกรรมในสถาบันการศึกษา โดยเสริมสร้างและถ่ายทอดองค์ความรู้ทักษะและเทคนิคด้านนวัตกรรม กระตุ้นและสร้างแรงจูงใจให้เข้าใจและเห็นถึงความสำคัญของการวิจัยและพัฒนา อันจะเป็นการสร้างและพัฒนานิสิต นักศึกษาให้เป็นนักวิจัยและนวัตกรรมที่มีคุณภาพและศักยภาพในการเติบโตเป็นบุคลากรทางการวิจัยของประเทศต่อไป โดยออกเป็นข้อกำหนดในการประกวดผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗ (Higher Education Innovation Awards 2024) ดังนี้

ข้อ ๑ วัตถุประสงค์ของการจัดประกวด

- ๑) เพื่อสร้างและพัฒนานิสิต นักศึกษาระดับอุดมศึกษาให้เป็นนักวิจัย/นวัตกรรมที่มีคุณภาพและศักยภาพ
- ๒) เพื่อบ่มเพาะความรู้ในการเป็นนักวิจัย/นวัตกรรม พร้อมทั้งการสร้างแรงบันดาลใจในการพัฒนานวัตกรรมที่จะมุ่งไปสู่การพัฒนาเศรษฐกิจและสังคม
- ๓) เพื่อให้ นิสิต นักศึกษาระดับอุดมศึกษามีเวทีนำเสนอผลงานนวัตกรรมที่มีศักยภาพให้สามารถเผยแพร่สู่สาธารณชนและการแข่งขันในเวทีระดับชาติและนานาชาติ
- ๔) เพื่อส่งเสริมให้นิสิต นักศึกษาระดับอุดมศึกษาได้มีเครือข่ายด้านการวิจัยและพัฒนา นวัตกรรมระหว่างสถาบันการศึกษาและภาคเอกชน

ข้อ ๒ กิจกรรมประกวดนวัตกรรมสายอุดมศึกษา

วช. ขอเชิญ นิสิต นักศึกษาระดับอุดมศึกษาทุกระดับการศึกษา จัดทำข้อเสนอผลงานนวัตกรรมเพื่อขอรับการพิจารณารางวัลผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗ (Higher Education Innovation Awards 2024) โดยในปีงบประมาณ ๒๕๖๗ ได้จัดแบ่งกลุ่มนวัตกรรมเพื่อนำเสนอเข้าร่วมกิจกรรมจำนวน ๕ กลุ่ม ดังนี้

๑) ด้านการเกษตรและอุตสาหกรรมอาหาร เป็นผลงานนวัตกรรมที่ออกแบบและพัฒนาเพื่อการใช้ประโยชน์ต่อการผลิตผลทางการเกษตร พืช ประมง ปศุสัตว์ ป่าไม้ แมลงเศรษฐกิจ สหราชอาณาจักร เทคโนโลยีการเกษตร เกษตรอัจฉริยะ การอนุรักษ์ดิน น้ำ และสิ่งแวดล้อมในระบบนิเวศเกษตร วิศวกรรม และเครื่องจักรกลการเกษตร ธุรกิจการเกษตร อุตสาหกรรมเกษตร เทคโนโลยีในกระบวนการผลิตแปรรูปอาหาร อาหารฟังก์ชัน (functional foods) บรรจุภัณฑ์ และจัดจำหน่ายไปยังผู้บริโภค ตลอดจนการใช้ประโยชน์จากผลพลอยได้ทางการเกษตร กากของเหลือหรือวัสดุเหลือทิ้งจากภาคการเกษตร และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

๒) ด้านการสาธารณสุข สุขภาพ และเทคโนโลยีทางการแพทย์ เป็นผลงานนวัตกรรมที่ออกแบบและพัฒนาเพื่อการใช้ประโยชน์ด้านส่งเสริมสุขภาพ ป้องกัน ดูแล รักษา บำบัดโรค ตรวจสอบและวินิจฉัยโรค อุปกรณ์ทางการแพทย์ อุปกรณ์กายภาพบำบัด สมุนไพร เทคโนโลยีสุขภาพ (Healthtech) เทคโนโลยีการแพทย์ (Medtech) เครื่องสำอาง ผลิตภัณฑ์สุขภาพ ผลิตภัณฑ์จากธรรมชาติ (Natural Products) ผลิตภัณฑ์เสริมอาหาร (Supplementary Products) การดูแลสุขภาพอย่างชาญฉลาด (Smart Healthcare) และการสร้างเสริมสุขภาพและคุณภาพชีวิตของผู้ป่วยและประชากร และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

๓) ด้านวิศวกรรมศาสตร์ เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์และอุปกรณ์อัจฉริยะ เป็นผลงานนวัตกรรมที่ออกแบบและพัฒนาเพื่อการใช้ประโยชน์ด้านวิศวกรรมศาสตร์ วิทยาศาสตร์ และอุตสาหกรรม เป็นผลงานทั้งประเภท Software และ Hardware การออกแบบและปรับปรุงกระบวนการผลิตและสภาวะแวดล้อม เช่น เทคโนโลยีหุ่นยนต์ (Robotics) เทคโนโลยีระบบราง เทคโนโลยีด้านการเงิน (Fintech) ธุรกิจพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-Commerce) อุปกรณ์เชื่อมต่อผ่านระบบอินเทอร์เน็ต (IoT) เทคโนโลยีการศึกษา (Edtech) Big Data ระบบอัตโนมัติ (Automation) Machine Learning ระบบควบคุมและเครื่องมือวัด (Control System and Instrument) ระบบเทคโนโลยีเสมือนจริง (Virtual Reality) และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

๔) ด้านพลังงาน สิ่งแวดล้อม เทคโนโลยีวัสดุ และ BCG Economy Model เป็นผลงานนวัตกรรมที่ออกแบบและพัฒนาเพื่อการใช้ประโยชน์ด้านพลังงานและสิ่งแวดล้อม การแก้ไข ฟื้นฟู บำรุงรักษา ปรับปรุงคุณภาพ ตรวจสอบวิเคราะห์ทางพลังงานและสิ่งแวดล้อม การอนุรักษ์พลังงาน นวัตกรรมเพื่อการประหยัดพลังงาน พลังงานรูปแบบใหม่ เทคโนโลยียานยนต์ไฟฟ้า เทคโนโลยีแบตเตอรี่และวัสดุพลังงาน การพัฒนาระบบพลังงานทางเลือก เช่น การผลิตพลังงานจากธรรมชาติ โซลาร์เซลล์ พลังงานจากขยะ เป็นต้น เทคโนโลยีเพื่อสิ่งแวดล้อม เช่น การจัดการขยะ มลพิษทางอากาศ และน้ำเสีย เป็นต้น เซ็นเซอร์ทางสิ่งแวดล้อม และพลังงาน เทคโนโลยีแบตเตอรี่และวัสดุพลังงาน เทคโนโลยีวัสดุ รวมถึงการพัฒนาเศรษฐกิจที่คำนึงถึงความยั่งยืนของทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม (BCG Economy Model) ทั้งเศรษฐกิจชีวภาพ (Bio Economy) เศรษฐกิจหมุนเวียน (Circular Economy) และเศรษฐกิจสีเขียว (Green Economy) และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

๕) ด้านคุณภาพชีวิตและ Soft Power เป็นผลงานนวัตกรรมที่ออกแบบและพัฒนาเพื่อการใช้ประโยชน์และการสร้างมูลค่าจากการออกแบบ ความคิดสร้างสรรค์ ศิลปะ วัฒนธรรม และภูมิปัญญาท้องถิ่น เช่น การออกแบบสถาปัตยกรรม ออกแบบภายใน การออกแบบผลิตภัณฑ์หรือบรรจุภัณฑ์ การออกแบบเครื่องแต่งกาย ออกแบบเครื่องประดับ สื่อมัลติมีเดีย สื่อการเรียนการสอนและสื่อการเรียนรู้ การออกแบบศิลปะ การแสดง และงานศิลป์อื่น ๆ ธุรกิจไลฟ์สไตล์ (Lifestyle Business) เทคโนโลยีการท่องเที่ยว (Traveltech) รูปแบบการท่องเที่ยว การเพิ่มประสิทธิภาพการบริการ (Service Enhancing) โดยเฉพาะผลงานที่ทำให้เกิดผลผลิตที่เป็นนวัตกรรมที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมสร้างสรรค์ ๑๑ สาขา (อาหาร กีฬา งานเทศกาล ท่องเที่ยว ดนตรี หนังสือ ภาพยนตร์ เกม ศิลปะ การออกแบบ และแฟชั่น) ซึ่งจะนำไปสู่การพัฒนา Soft Power

ข้อ ๓ ประเภทรางวัลและการให้รางวัล

รางวัลผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗ (Higher Education Innovation Awards 2024) ประกอบด้วยรางวัลต่าง ๆ ดังนี้

๓.๑ ระดับรางวัล แบ่งเป็น

๑) ระดับปริญญาตรี

๒) ระดับบัณฑิตศึกษา (ระดับปริญญาโทและปริญญาเอก)

๓.๒ ประเภทรางวัล

๓.๒.๑ เหรียญรางวัลตามเกณฑ์คะแนนของแต่ละผลงานตามที่ วช. กำหนด แบ่งเป็น ๓ ระดับ ดังนี้

๑) เหรียญทอง (Gold Medal) พร้อมเกียรติบัตร

๒) เหรียญเงิน (Silver Medal) พร้อมเกียรติบัตร

๓) เหรียญทองแดง (Bronze Medal) พร้อมเกียรติบัตร

ทั้งนี้ คะแนนรวมสูงสุด ๓ อันดับแรกของกลุ่มผู้ที่ได้รับรางวัลเหรียญทอง จะได้รับรางวัลระดับดีเด่น รางวัลระดับดีมาก และรางวัลระดับดี ตามลำดับ โดยมีรางวัลตามข้อ ๓.๒.๒

๓.๒.๒ การให้รางวัลในแต่ละประเภทและแต่ละกลุ่มเรื่อง

ก. ระดับปริญญาตรี แบ่งการให้รางวัลเป็นรายกลุ่มเรื่อง โดยในแต่ละกลุ่มเรื่อง แบ่งการให้รางวัล ดังนี้

(๑) รางวัลระดับดีเด่น กลุ่มเรื่องละ ๑ รางวัลๆ ละ ๓๐,๐๐๐ บาท พร้อมถ้วยรางวัล และเกียรติบัตร

(๒) รางวัลระดับดีมาก กลุ่มเรื่องละ ๑ รางวัลๆ ละ ๒๐,๐๐๐ บาท พร้อมถ้วยรางวัล และเกียรติบัตร

(๓) รางวัลระดับดี กลุ่มเรื่องละ ๑ รางวัลๆ ละ ๑๐,๐๐๐ บาท พร้อมถ้วยรางวัล และเกียรติบัตร

ข. ระดับบัณฑิตศึกษา แบ่งการให้รางวัลเป็นรายกลุ่มเรื่อง โดยในแต่ละกลุ่มเรื่อง แบ่งการให้รางวัล ดังนี้

(๑) รางวัลระดับดีเด่น กลุ่มเรื่องละ ๑ รางวัลๆ ละ ๕๐,๐๐๐ บาท พร้อมถ้วยรางวัล และเกียรติบัตร

(๒) รางวัลระดับดีมาก กลุ่มเรื่องละ ๑ รางวัลๆ ละ ๓๐,๐๐๐ บาท พร้อมถ้วยรางวัล และเกียรติบัตร

(๓) รางวัลระดับดี กลุ่มเรื่องละ ๑ รางวัลๆ ละ ๒๐,๐๐๐ บาท พร้อมถ้วยรางวัล และเกียรติบัตร

อนึ่ง ผู้ได้รับรางวัลประเภทผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ทั้งระดับปริญญาตรีและระดับบัณฑิตศึกษา จะได้รับสิทธิในการเสนอผลงานขอรับการสนับสนุนทุนวิจัยและนวัตกรรมภายใต้แผนงานยกระดับนักประดิษฐ์เพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน Innovation to Business (I-2B) เพื่อส่งเสริมและพัฒนาผลงานวิจัยและนวัตกรรมต้นแบบให้มีระดับความพร้อมใช้ทางเทคโนโลยี มีมาตรฐาน เข้าสู่กระบวนการยื่นจดทรัพย์สินทางปัญญาที่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้ในเชิงชุมชน/สังคม ภาคบริการ หรือสามารถต่อยอดสู่การเป็นธุรกิจ Start up ในภาคการผลิต อุตสาหกรรม หรือเชิงพาณิชย์ ต่อไป

ข้อ ๔ เงื่อนไขในการเสนอขอรับรางวัล

๔.๑ ผู้เสนอผลงานต้องเป็นผู้ที่กำลังศึกษาอยู่ในสถาบันการศึกษาระดับอุดมศึกษาในประเทศไทย ระดับปริญญาตรี หรือระดับปริญญาโท หรือระดับปริญญาเอก ณ วันที่เสนอผลงานเข้าร่วมประกวด โดยส่งผลงานเป็นทีม ไม่จำกัดจำนวนการเสนอผลงานของแต่ละทีม

๔.๒ ผลงานนวัตกรรมที่เสนอขอรับรางวัลจะต้องสอดคล้องกับกลุ่มเรื่องที่ วช. กำหนด ในกลุ่มเรื่องใดกลุ่มเรื่องหนึ่ง และผลงานนวัตกรรมดังกล่าว ดำเนินการจนได้ต้นแบบ (Prototype) เสร็จสมบูรณ์ มีศักยภาพจะนำไปใช้ประโยชน์ โดยมีเป้าหมายในการนำไปใช้จริง (หากผลงานนวัตกรรมมีผู้ใช้ประโยชน์ หรือผู้ใช้บริการที่ชัดเจน สามารถแนบหลักฐานเพื่อประโยชน์ต่อการพิจารณาของคณะกรรมการฯ)

๔.๓ ผลงานนวัตกรรมที่เสนอขอรับรางวัลต้องเป็นสิ่งใหม่ และ/หรือปรับปรุงใหม่ที่แสดงออก ถึงการพัฒนาเทคโนโลยีที่ทันสมัย หรือความชาญฉลาดของนวัตกรรม เป็นผลงานที่เป็นความต้องการของสังคม ภาคอุตสาหกรรม หรือเชิงพาณิชย์ และยังต้องมีความปลอดภัย เมื่อมีการนำไปประยุกต์ใช้ ไม่มีผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม ทำให้เกิดความคุ้มค่าและความมั่นคงของประเทศ มีความเหมาะสมและง่ายต่อการใช้งาน ใช้วัสดุอุปกรณ์ที่เหมาะสมกับผลงาน หาได้ง่าย มีต้นทุนต่ำ โดยต้องมีการนำองค์ความรู้จากการวิจัยหรือ หลักวิชาการที่เกี่ยวข้องมาประยุกต์ใช้หรือสนับสนุนการทำงานนวัตกรรม

๔.๔ ผลงานนวัตกรรมที่เสนอขอรับรางวัล ต้องไม่เคยได้รับรางวัลจากการประกวดประเภทใดประเภทหนึ่งซึ่งดำเนินการโดย วช. หรือหากเคยได้รับรางวัลจาก วช. มาก่อนแล้ว จะต้องได้รับการแก้ไขปรับปรุง และพัฒนาให้ดีขึ้นกว่าเดิม โดยระบุให้เห็นข้อแตกต่างให้ชัดเจน แต่การได้รับรางวัลหนึ่งรางวัลใด มาก่อนจะไม่มีผลต่อการพิจารณาตัดสินของคณะกรรมการ ทั้งนี้ คณะกรรมการจะพิจารณาจากการพัฒนาต่อยอด ผลงานให้ดีขึ้นเป็นสำคัญ

๔.๕ ผลงานนวัตกรรมที่เสนอขอรับรางวัล ข้อเสนอผลงานนวัตกรรมหรือส่วนใดส่วนหนึ่งของข้อเสนอผลงานนวัตกรรมนี้ต้องไม่อยู่ในข้อเสนอการวิจัย/กิจกรรมที่ได้รับทุนอุดหนุนจากแหล่งทุนอื่น เช่น การรับทุนโครงการปริญญาเอกกาญจนาภิเษก (คปก.) หรือทุนโครงการพัฒนานักวิจัยและงานวิจัย เพื่ออุตสาหกรรม (พวอ.) เป็นต้น เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากแหล่งทุนเป็นลายลักษณ์อักษรให้ส่งผลงาน เข้าร่วมประกวดได้

๔.๖ ผลงานนวัตกรรมที่เสนอขอรับรางวัลต้องไม่เป็นผลงานที่ลอกเลียนแบบมาจากผู้อื่น ทั้งนี้ ถือเป็นความรับผิดชอบของผู้เสนอขอรับรางวัล

๔.๗ ผู้สนใจเสนอผลงานนวัตกรรมขอรับรางวัลต้องเสนอรายละเอียดผลงานตามแบบฟอร์ม การเสนอผลงานให้ วช. พิจารณาภายในเวลาที่กำหนด

๔.๘ วช. ขอสงวนสิทธิ์ในการจัดกลุ่มผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษาที่เสนอกกลุ่มเรื่อง ไม่ตรงตามกลุ่มนวัตกรรมที่ทาง วช. ได้จัดกลุ่มไว้

ข้อ ๕ สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ เป็นผู้คัดเลือกตัดสินผลงานนวัตกรรมที่สมควรได้รับรางวัล ซึ่งดำเนินงานโดยคณะกรรมการประเมินผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ซึ่งประกอบด้วยผู้ทรงคุณวุฒิ ทั้งภาครัฐและเอกชน

ทั้งนี้ ผลการตัดสินของ วช. ถือเป็นที่สุด จะอุทธรณ์มิได้ และหากพบหลักฐานในภายหลังว่า ผลงานที่ได้รับรางวัลขาดคุณสมบัติในเรื่องใดเรื่องหนึ่ง วช. พิจารณาเพิกถอนผลการตัดสินและเรียกคืนรางวัล ที่รับไปแล้วทั้งหมด

ข้อ ๖ หลักเกณฑ์การพิจารณารางวัล “ผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗ (Higher Education Innovation Awards 2024)” มีหลักเกณฑ์ในการพิจารณาให้รางวัล ดังนี้

๖.๑ ความแปลกใหม่: เป็นนวัตกรรมที่พัฒนาขึ้นใหม่ หรือพัฒนารูปแบบวิธีการทำงานใหม่ ให้ดีกว่าเดิมอย่างชัดเจน ผลงานมีความโดดเด่นน่าสนใจ และแสดงให้เห็นถึงความแตกต่างจากนวัตกรรมชิ้นอื่น ในประเภทเดียวกัน

๖.๒ **ความเป็นที่ต้องการจำเป็น:** เป็นนวัตกรรมที่คิดค้นในการช่วยแก้ไขปัญหาสำคัญ หรือเป็นผลงานที่สอดคล้องกับความจำเป็น หรือความต้องการของชุมชน/สังคม ภาคบริการ การผลิต อุตสาหกรรม หรือพาณิชย์

๖.๓ **ความยากง่าย:** เป็นการประเมินระดับของการพัฒนา เมื่อเปรียบเทียบกับผลงาน นวัตกรรมอย่างเดียวกันหรือในวิทยาการเดียวกัน และพื้นฐานความรู้ความสามารถของผู้นำเสนอผลงานในระดับ เดียวกันมีระบบการทำงาน ไม่ยุ่งยากซับซ้อน และ/หรือเป็นนวัตกรรมที่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ ได้หลายอย่าง หรือสามารถนำไปพัฒนาต่อเป็นนวัตกรรมใหม่ได้ด้วย และ/หรือเป็นนวัตกรรมที่จะมีประโยชน์ มากในอนาคต

๖.๔ **การออกแบบ/รูปแบบ:** เป็นการพิจารณาถึงนวัตกรรม โดยคำนึงถึงวัสดุที่ใช้เหมาะสม ประหยัด มีความคงทนแข็งแรง ปลอดภัย เหมาะสมกับการใช้งาน ไม่ส่งผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

๖.๕ **การใช้ประโยชน์:** เป็นนวัตกรรมที่มีความคุ้มค่าและนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่าง เป็นรูปธรรมในเชิงชุมชน/สังคม ภาคบริการ การผลิต อุตสาหกรรม หรือพาณิชย์ สามารถทำงานได้อย่าง มีประสิทธิภาพและประสิทธิผลตามที่กำหนดไว้ในคุณลักษณะเฉพาะของนวัตกรรมนั้น

ข้อ ๗ ขั้นตอนการพิจารณาและตัดสินให้รางวัล มีดังนี้

๗.๑ รอบคัดเลือก

- ๑) พิจารณาจากข้อเสนอผลงาน โดยมีเกณฑ์การพิจารณาตามข้อ ๔
- ๒) ผู้นำเสนอผลงานที่ผ่านการคัดเลือก **จะต้อง** เข้าร่วมกิจกรรมการพัฒนาศักยภาพ นวัตกรรมและผลงานนวัตกรรมที่ วช. กำหนด รุ่นใดรุ่นหนึ่ง จำนวนไม่เกิน ๓ คน ต่อ ๑ ทีม ดังนี้
 - รุ่นที่ ๑ วันที่ ๙ มิถุนายน ๒๕๖๗
 - รุ่นที่ ๒ วันที่ ๑๖ มิถุนายน ๒๕๖๗
 - รุ่นที่ ๓ วันที่ ๒๓ มิถุนายน ๒๕๖๗

อนึ่ง ผู้นำเสนอที่ไม่ผ่านการเข้าร่วมกิจกรรมการพัฒนาศักยภาพนวัตกรรมและผลงานนวัตกรรมที่ วช. กำหนด จะไม่มีสิทธิส่งผลงานเข้าร่วมประกวดในรอบตัดสิน ทั้งนี้ รายละเอียดกำหนดการและสถานที่การจัด กิจกรรมการพัฒนาศักยภาพฯ จะแจ้งให้ทราบอีกครั้งหนึ่ง

๗.๒ **รอบตัดสิน** ผลงานที่ผ่านเกณฑ์การพิจารณาในรอบคัดเลือกต้องเข้าร่วม กิจกรรมการพัฒนาศักยภาพนวัตกรรมและผลงานนวัตกรรม และนำเสนอผลงาน ระหว่างวันที่ ๒๖ - ๒๘ สิงหาคม ๒๕๖๗ ในงาน “มหกรรมงานวิจัยแห่งชาติ ๒๕๖๗ (Thailand Research Expo 2024)” ณ โรงแรม เซ็นทาราแกรนด์และบางกอกคอนเวนชันเซ็นเตอร์ เซ็นทรัลเวิลด์ กรุงเทพฯ โดย วช. จะมีหนังสือแจ้งให้ทราบ ต่อไป โดยมีการพิจารณา ดังนี้

๗.๒.๑ พิจารณาจากชิ้นงานจริงของผลงาน ตามเกณฑ์วิชาการ

๗.๒.๒ พิจารณาจากการนำเสนอผลงานเกี่ยวกับศักยภาพของผลงานต่อการนำไปใช้ ประโยชน์ได้อย่างเป็นรูปธรรมในเชิงชุมชน/สังคม ภาคบริการ การผลิต อุตสาหกรรม หรือเชิงพาณิชย์ สามารถ ทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล ตามที่กำหนดไว้ในคุณลักษณะเฉพาะของนวัตกรรมนั้น

๗.๓ **ประกาศผลและมอบรางวัล** ในงาน “มหกรรมงานวิจัยแห่งชาติ ๒๕๖๗ (Thailand Research Expo 2024)” ในวันที่ ๒๘ สิงหาคม ๒๕๖๗ ณ โรงแรมเซ็นทาราแกรนด์ และบางกอกคอนเวนชัน เซ็นเตอร์ เซ็นทรัลเวิลด์ กรุงเทพฯ

๒. แบบเสนอผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๗

ผู้สนใจและประสงค์จะเสนอผลงานนวัตกรรมเพื่อขอรับรางวัลฯ ต้องจัดทำเอกสารดังนี้

๑) **ข้อเสนอผลงานนวัตกรรม (Concept Paper)** ที่มีรายละเอียดเกี่ยวกับผลงานนวัตกรรมระดับต้นแบบ (Prototype) ขึ้นไป **ไม่ใช่** ผลงานนวัตกรรมที่เป็นเพียงแนวความคิด (Concept Idea) โดยทำตามแบบฟอร์มที่ วช. กำหนดเท่านั้น จำนวน ๗ ชุด

๒) **One Page Summary** ของผลงานนวัตกรรม โดยเขียนสรุปรวมประเด็นสำคัญของผลงานนวัตกรรมรวมภาพประกอบให้อยู่ภายในกระดาษ ๑ หน้า ขนาด A4 แนวตั้ง โดยที่เนื้อหาสามารถสื่อสารใจความสำคัญได้ตามวัตถุประสงค์และทำให้ผู้อ่านเข้าใจได้ภายในเวลาอันสั้น จำนวน ๗ ชุด

การส่งผลงาน : ส่งได้ตั้งแต่บัดนี้ จนถึงวันที่ ๒๙ เมษายน ๒๕๖๗

๑) ลงทะเบียนส่งผลงานนวัตกรรม

๒) ส่งไฟล์ข้อเสนอฯ และ One Page Summary มายัง E-mail: rinudom@nrct.go.th

๓) ส่งเอกสารตามข้อ (๒)

- ส่งให้ วช. ด้วยตนเอง ในวันและเวลาราชการ ระหว่างเวลา ๐๘.๓๐ – ๑๖.๓๐ น.

- ส่งทางไปรษณีย์ ขอให้จัดส่งแบบ EMS ผ่านระบบของ บริษัท ไปรษณีย์ไทย จำกัด

เพื่อสะดวกต่อการติดตามเอกสาร โดยถือวันประทับตราไปรษณีย์เป็นสำคัญ ระบุข้อความถึงผู้รับ ดังนี้

กลุ่มงานส่งเสริมสมรรถนะกำลังคนวิจัยและนวัตกรรม

กองบริหารทรัพยากรการวิจัยและนวัตกรรม

สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.)

๑๙๖ ถนนพหลโยธิน แขวงลาดยาว เขตจตุจักร กรุงเทพฯ ๑๐๙๐๐

(ส่งผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗ (Higher Education Innovation Awards 2024))



ลงทะเบียนส่งผลงาน



เอกสารประชาสัมพันธ์

Higher Education Innovation Awards 2024



จัดโดย
สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.)
กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (อว.)

นิสิต นักศึกษาที่อยู่ในทีมต้องเข้าร่วมกิจกรรมการพัฒนาศักยภาพ
Creative Innovators ก่อนการนำเสนอผลงาน
ในงาน “มหกรรมงานวิจัยแห่งชาติ 2567 (Thailand Research Expo 2024)”



ทีมที่ผ่านกิจกรรม
การพัฒนาศักยภาพ จัดทำ

- เนื้อหาโดยสรุป
- Clip VDO
- Poster

ส่งให้ วช. ภายใน 10 ก.ค.67

นำเสนอผลงานประกวด และตัดสินรางวัล
ในงาน Thailand Research Expo 2024
ณ โรงแรมเซ็นทาราแกรนด์ฯ
26 - 28 ส.ค.67



กิจกรรมการพัฒนาศักยภาพ Creative Innovators

ผลงานที่ผ่านการคัดเลือกในรอบแรก

ต้องเข้าร่วมกิจกรรม Onsite (มีให้เลือก 3 รุ่น)

รุ่นที่ 1 (9 มิ.ย.67) // รุ่นที่ 2 (16 มิ.ย.67) // รุ่นที่ 3 (23 มิ.ย.67)



ประกาศผลการพิจารณา
ผลงานที่ผ่านรอบแรก
21 พ.ค.67



ทุนสนับสนุน
พัฒนาผลงาน (I-2B)
ทีมที่ได้รับรางวัลผลงานนวัตกรรม
3 ลำดับแรก ในแต่ละกลุ่มเรื่อง
บ่งประมาณ 2568

- TRL 5-7 วงเงิน 500,000 บ.
- TRL 3-4 วงเงิน 300,000 บ.



นิสิต นักศึกษา
จากสถาบันอุดมศึกษา
ส่งผลงานนวัตกรรม

- Concept Paper
- One page

ภายใน 29 เม.ย.67



คณะกรรมการฯ
พิจารณาผลงาน
พ.ค.67



วช. ประกาศเชิญชวน
ส่งผลงาน
20 มิ.ค.67 - 29 เม.ย.67



QR Code
ลงทะเบียน



QR Code
เอกสารประชาสัมพันธ์

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม : กลุ่มงานส่งเสริมสมรรถนะกำลังคนวิจัยและนวัตกรรม
กองบริหารทรัพยากรการวิจัยและนวัตกรรม สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.)



www.nrct.go.th



0-2579-1370-9 ต่อ 263, 264



rinudom@nrct.go.th

แบบฟอร์มข้อเสนอผลงานนวัตกรรมในรูปแบบ Concept Paper
การประกวดผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗
(Higher Education Innovation Awards 2024)

๑. ชื่อผลงานนวัตกรรม

ภาษาไทย.....

ภาษาอังกฤษ.....

๒. สถาบันการศึกษาที่สังกัด

สาขาวิชา/ภาควิชา.....

คณะ.....

มหาวิทยาลัย.....

สถานที่ติดต่อ (กรุณาระบุรายละเอียดให้ครบถ้วนและชัดเจน เพื่อประโยชน์ในการติดต่อสื่อสาร)

.....

.....

๓. ระดับการศึกษา (ระหว่างส่งข้อเสนอและเข้าร่วมประกวดผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา จะต้องเป็นผู้ที่กำลังศึกษาอยู่ในสถาบันการศึกษาระดับอุดมศึกษาในประเทศไทย)

ปริญญาตรี ปริญญาโท ปริญญาเอก

๔. กลุ่มเรื่องนวัตกรรม (เลือกเพียง ๑ กลุ่มเรื่องเท่านั้น)

๑. ด้านการเกษตรและอุตสาหกรรมอาหาร
๒. ด้านการสาธารณสุข สุขภาพ และเทคโนโลยีทางการแพทย์
๓. ด้านวิศวกรรมศาสตร์ เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์และอุปกรณ์อัจฉริยะ
๔. ด้านพลังงาน สิ่งแวดล้อม เทคโนโลยีวัสดุ และ BCG Economy Model
๕. ด้านการพัฒนาคุณภาพชีวิตและ Soft Power

๕. รายชื่อผู้นำเสนอผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา (สามารถพิมพ์เพิ่มเติม)

๑) ชื่อ - นามสกุล.....

มือถือ..... E-mail:.....

๒) ชื่อ - นามสกุล.....

มือถือ..... E-mail:.....

๖. อาจารย์ที่ปรึกษา (สามารถพิมพ์เพิ่มเติม)

๑) ชื่อ - นามสกุล.....

ตำแหน่ง.....

มือถือ..... E-mail:.....

๒) ชื่อ - นามสกุล.....

ตำแหน่ง.....

มือถือ..... E-mail:.....

๗. รูปภาพผลงานนวัตกรรม พร้อมคำอธิบายผลงานนวัตกรรม

--	--	--	--

๘. ที่มาและแนวคิดของการสร้างนวัตกรรม (คำอธิบาย : ระบุที่มาและความสำคัญที่จำเป็นต้องทำนวัตกรรม กำหนดปัญหาให้ชัดเจนทั้งข้อเท็จจริงและผลกระทบของปัญหาที่เกิดขึ้น และประโยชน์ที่ได้จากการทำนวัตกรรม)

๙. ทบทวนวรรณกรรม/สิทธิบัตร (คำอธิบาย : ระบุไม่ต่ำกว่า ๕ รายการ)

๑๐. วัตถุประสงค์การสร้างนวัตกรรม (คำอธิบาย : ระบุวัตถุประสงค์หลักของการสร้างนวัตกรรมอย่างชัดเจน เป็นข้อๆ เรียงลำดับความสำคัญ โดยมีความเชื่อมโยงและสอดคล้องกับที่มาและแนวคิดของการสร้างนวัตกรรม ตลอดจนชื่อของนวัตกรรม)

๑๑. คุณสมบัติ / คุณลักษณะเฉพาะและขอบเขตการใช้งานของนวัตกรรม (คำอธิบาย : ระบุลักษณะพิเศษ และ/หรือข้อจำกัดของนวัตกรรมและอาจรวมถึงจุดเด่น คุณค่าของนวัตกรรม พร้อมทั้งกำหนดกลุ่มผู้ใช้ นวัตกรรม)

๑๒. ระดับความพร้อมของผลงานนวัตกรรม (โปรดระบุระดับ TRL หรือ SRL พร้อมอธิบายรายละเอียดความพร้อมขององค์ความรู้/เทคโนโลยี)

(โปรดระบุรายละเอียดความพร้อมขององค์ความรู้/เทคโนโลยี ขณะส่งผลงานเข้าประกวด และภายหลังจากการดำเนินงานแล้วเสร็จ)

.....

.....

.....

.....

๑๓. กลุ่มเป้าหมายในการนำผลงานไปใช้ประโยชน์ (ตอบได้มากกว่า ๑ ข้อ)

- ภาครัฐ (โปรดระบุ)
- ภาคเอกชน/การผลิต (โปรดระบุ)
- ภาคประชาชน/สังคม/ชุมชน (โปรดระบุ)

๑๔. เอกสารอ้างอิง (คำอธิบาย : ระบุแหล่งหรือที่มาของข้อมูลที่น่ามาใช้อ้างอิงในเนื้อหาส่วนที่มาและแนวคิดของการสร้างนวัตกรรม)

.....

.....

.....

.....

หนังสือยืนยันความเป็นเจ้าของผลงานนวัตกรรม

ชื่อ-นามสกุล อาจารย์ที่ปรึกษา (โปรดระบุทุกท่าน)

ชื่อ-นามสกุล ผู้นำเสนอผลงานนวัตกรรม (โปรดระบุทุกท่าน)

สถาบันการศึกษาที่สังกัด

สถานที่ติดต่อ

โทรศัพท์ *มือถือ

โทรสาร E mail

ขอรับรองว่าผลงานนวัตกรรม เรื่อง (ภาษาไทย)

(ภาษาอังกฤษ)

ที่เสนอเพื่อขอรับรางวัลผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗ (Higher Education Innovation Awards 2024) จากสำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.) เป็นผลงานที่ข้าพเจ้าและคณะได้ทำการประดิษฐ์คิดค้นขึ้นเอง ไม่ได้นำผลงานของผู้อื่นมาทำซ้ำ ดัดแปลง หรือลอกเลียนแบบแต่อย่างใด

หากเป็นการต่อยอดจากนวัตกรรมอื่นหรือนวัตกรรมเดิมของตนเอง ข้าพเจ้าขอระบุสิ่งที่ได้ทำการปรับปรุง พัฒนาหรือดำเนินการโดยขอชี้แจงรายละเอียด ดังนี้

ทั้งนี้ ข้าพเจ้าผู้ลงลายมือชื่อข้างล่างนี้ และคณะ ยินดียอมรับว่า ผลการตัดสินรางวัลของคณะกรรมการประเมินผลงานในการประกวดผลงานนวัตกรรมสายอุดมศึกษา ประจำปี ๒๕๖๗ (Higher Education Innovation Awards 2024) ถือเป็นที่สุด และหากพบในภายหลังว่าข้าพเจ้าและคณะได้มีการทำซ้ำ ดัดแปลง หรือลอกเลียนแบบผลงานนวัตกรรมของผู้อื่น หรือดำเนินการใดที่ไม่สอดคล้องหรือต่างจากที่ได้รับรองไว้ข้างต้น ข้าพเจ้าและคณะ ยินยอมให้สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ เพิกถอนผลการตัดสินและเรียกคืนรางวัลที่ได้รับทั้งหมด และยินดียอมรับผิดชอบแต่ฝ่ายเดียวในความเสียหาย การร้องเรียน และการฟ้องร้องในคดีความต่าง ๆ ที่อาจเกิดขึ้นได้ทั้งสิ้น

ข้าพเจ้าและคณะ ขอรับรองว่าข้อความข้างต้นเป็นความจริงทุกประการ

(ลงชื่อ)

(.....)

หัวหน้า/เจ้าของผลงานนวัตกรรม

วันที่

(ลงชื่อ)

(.....)

อาจารย์ที่ปรึกษา

วันที่

การจัดทำ One Page Summary

One Page Summary เป็นการเขียนสรุปประเด็นสำคัญของผลงานนวัตกรรมทั้งหมดให้อยู่ภายในกระดาษ ๑ หน้า ขนาด A4 แนวตั้ง โดยที่เนื้อหาสามารถสื่อสารใจความสำคัญได้ตามวัตถุประสงค์ และทำให้ผู้อ่านเข้าใจได้ภายในเวลาอันสั้น

หัวข้อจัดทำ one page ประกอบด้วยหัวข้อ ดังต่อไปนี้

๑. ชื่อเรื่อง
๒. รายชื่อทีมนักศึกษา + อาจารย์ที่ปรึกษา
๓. สังกัด
๔. นวัตกรรมนี้คืออะไร ต่างจากของเดิมที่มีอยู่อย่างไร
๕. วัตถุประสงค์การจัดทำนวัตกรรม (ระบุวัตถุประสงค์หลักของการสร้างนวัตกรรมอย่างชัดเจนเป็นข้อๆ เรียงลำดับความสำคัญ โดยมีความเชื่อมโยงสอดคล้องกับที่มาและแนวคิดของการสร้างนวัตกรรมตลอดจนชื่อของนวัตกรรม)
๖. ระดับ TRL / SRL (ระบุระดับความพร้อมขององค์ความรู้/เทคโนโลยีของผลงานนวัตกรรม)
๗. ประโยชน์จากการใช้นวัตกรรม

ตัวอย่างการจัดทำ One Page Summary



- ชื่อเรื่อง** ซียูสมาร์ทเลนส์: เปลี่ยนมือถือให้เป็นกล้องจุลทรรศน์เคลื่อนที่
CU Smart Lens: Transforming Smartphone into Mobile Microscope
- นักศึกษา**
 - นายปรินทร์ แจ่มทวี (สาขาปี คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย)
 - นายกฤษพล นิตินัยวิจิตร (คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย)
 - นางสาววรรณพร สุวรรณเวชฐ์ (คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย)**อาจารย์ที่ปรึกษา** ศ. ดร.สนอง เอกสิทธิ์
- สังกัด** คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- จุดเด่นหรือความแปลกใหม่ของผลงาน**

ซียูสมาร์ทเลนส์คือ: เลนส์ขยายภาพที่ใช้งานร่วมกับกล้องของสมาร์ทโฟน เพื่อเปลี่ยนสมาร์ทโฟนให้กลายเป็นกล้องจุลทรรศน์เคลื่อนที่ขนาดพกพา ต่างกับสินค้าที่มีอยู่คือเลนส์มีกำลังขยาย 3 ขนาดคือ 20, 40 และ 50 เท่าสำหรับการถ่ายภาพวัตถุครอบคลุมช่วงกำลังขยายน้อย เช่น เกสรดอกไม้ แมลง และการพิมพ์ เป็นต้น ไปจนถึงการถ่ายภาพกำลังขยายสูง เช่น เซลล์พืช เซลล์สัตว์ และอนุภาคฝุ่น เป็นต้น
- วัตถุประสงค์การจัดทำนวัตกรรม**

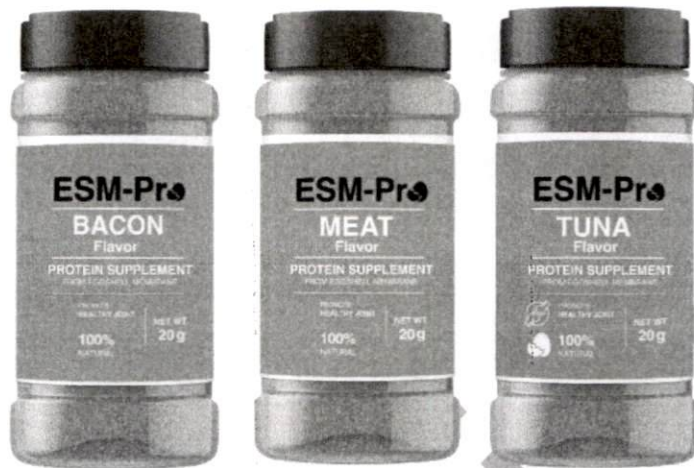
เพื่อสร้างกล้องจุลทรรศน์ที่มีคุณภาพของรูปเพียงพอสำหรับประกอบการเรียนการสอน และงานวิจัย ในราคาที่ถูกลงกว่า เปิดโอกาสให้สถานศึกษาเข้าถึงอุปกรณ์ได้มากขึ้น
- ระดับ TRL หรือ SRL ของนวัตกรรม**

TRL Level 5: มีต้นแบบทดลองในห้องปฏิบัติการ โดยจำลองสถานการณ์ภาคสนาม
SRL Level 4: ทดสอบการใช้งานในกลุ่มตัวอย่าง เช่น นิสิตนักศึกษา นักเรียนและครูในโรงเรียนนำร่อง
- กลุ่มเป้าหมายที่จะนำนวัตกรรมไปใช้ประโยชน์**

ภาครัฐ สถานศึกษา เช่น โรงเรียนของรัฐ โรงเรียนเอกชน และมหาวิทยาลัย
- UN SDG**

UN SDG 4: Quality education
UN SDG 8: Decent work and economic growth
UN SDG 9: industry, innovation and infrastructure
UN SDG 10: Reduced inequalities
UN SDG 12: Responsible consumption and production
UN SDG 17: Partnerships for the goals

ตัวอย่างการจัดทำ One Page Summary



- ชื่อเรื่อง** อีเอสเอ็ม-โปรอาหารเสริมโปรตีนจากเยื่อเปลือกไข่สำหรับสัตว์เลี้ยง
ESM-Pro : Eggshell Membrane Protein Supplement for Pet
- นักศึกษา**
 - นางสาวดวงเดือน กิ่งการ (สาขาปิโตรเคมีและวิทยาศาสตร์พอลิเมอร์ คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย)
 - นายธนพล คำหล้า (ภาควิชาเคมี คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย)
 - นางสาวณัฐสุดา เหมือนขจร (สาขาปิโตรเคมีและวิทยาศาสตร์พอลิเมอร์ คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย)
- อาจารย์ที่ปรึกษา** ศ. ดร.สนอง เอกสิทธิ์
คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- สังกัด** คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- จุดเด่นหรือความแปลกใหม่ของผลงาน**

ESM-Pro เป็นอาหารเสริมโปรตีนที่ผลิตจากเยื่อเปลือกไข่สำหรับสัตว์เลี้ยงที่ขาดโปรตีนหรือสัตว์ที่ป่วย เพื่อป้องกันปัญหาโรคข้อกระดูกเสื่อมในสุนัขและแมว แปรรูปมาจากเยื่อเปลือกไข่ 100% ถือเป็นแหล่งโปรตีนจากธรรมชาติที่มีราคาต้นทุนต่ำ ใช้เปลือกไข่ที่เป็นผลพลอยได้จากอุตสาหกรรมอาหารหรือจากอุตสาหกรรมฟักไข่เนื้อ โดยนำเปลือกไข่มาเพิ่มมูลค่าด้วยกระบวนการผลิตแบบ Zero waste ที่ไม่สร้างของเสียเพิ่มเติมจากกระบวนการผลิต ซึ่งนอกจากจะเป็นการพัฒนาวัสดุเหลือทิ้งให้กลายเป็นผลิตภัณฑ์ที่มีมูลค่าเชิงเศรษฐกิจที่สามารถขยายกำลังการผลิตระดับอุตสาหกรรมได้แล้ว ยังถือเป็นการลดผลกระทบต่อด้านสุขภาพของคนในพื้นที่อีกด้วย
- วัตถุประสงค์การจัดทำนวัตกรรม**
 - พัฒนาวิธีการแปรรูปเยื่อเปลือกไข่จากขยะเปลือกไข่เหลือทิ้งจากอุตสาหกรรมให้มีความสะอาดและเหมาะสมแก่การรับประทาน
 - พัฒนาผลิตภัณฑ์ต้นแบบอาหารเสริมโปรตีนจากเยื่อเปลือกไข่สำหรับสุนัขและแมว
- ระดับ TRL หรือ SRL ของนวัตกรรม**

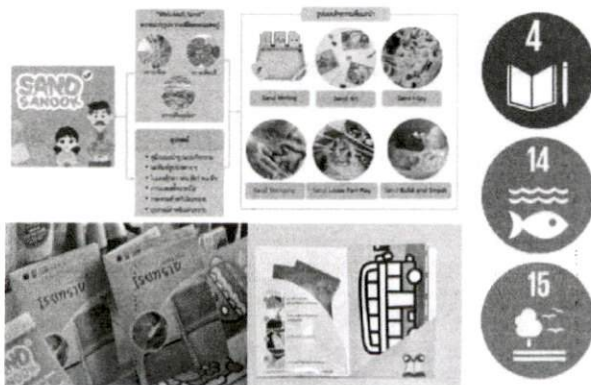
TRL Level 4: มีการพัฒนาต้นแบบระดับห้องปฏิบัติการ ส่งวิเคราะห์ทดสอบปริมาณโปรตีนและสารต้องห้ามในอาหารสัตว์ ยังไม่ได้ทดลองใช้กับสัตว์ ยังไม่มีการขอจริยธรรมในการทดลองกับสัตว์
- กลุ่มเป้าหมายที่จะนำนวัตกรรมไปใช้ประโยชน์**

ภาครัฐ ส่งเสริมนโยบาย BCG ให้บรรลุเป้าหมาย ด้วยการผลิตนวัตกรรมได้อย่างมีความสอดคล้อง ด้วยการใช้ทรัพยากรเหลือทิ้งเปลี่ยนเป็นผลิตภัณฑ์ที่มีมูลค่า สามารถควบคุมมลพิษและจัดการพื้นที่ของเสียได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ภาคเอกชน มีแหล่งวัตถุดิบราคาถูกที่มีจำนวนที่เพียงพอต่อการขยายกำลังผลิตในระดับอุตสาหกรรม สร้างทางเลือกใหม่ให้แก่ผู้ประกอบการเดิมในการช่วยลดต้นทุนการผลิต

ภาคประชาชน/สังคม/ชุมชน ได้ใช้ผลิตภัณฑ์ที่มีคุณภาพและเป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม มีส่วนร่วมสร้างพื้นที่ปลอดภัยและการเป็นอยู่ที่ดีของคนในชุมชนใกล้เคียงกับอุตสาหกรรม

ตัวอย่างการจัดทำ One Page Summary



1. ชื่อเรื่อง Sand-Sanook: ชุดกิจกรรมเล่นทรายประกายมาจากเปลือกหอยแมลงภู
Sand-Sanook: Play Sand Kits from Green Mussel Shells

2. นักศึกษา นายสุชาติ อิมสำราญ

อาจารย์ที่ปรึกษา ผศ. ดร.โสเมฉาย บุญญานันต์, ศ. ดร.สนอง เอกสิทธิ์, อาจารย์จิระศักดิ์ จิตรโรจนรักษ์

3. สังกัด คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

4. จุดเด่นหรือความแปลกใหม่ของผลงาน

ชุดกิจกรรมเล่นทรายแปรรูปจากเปลือกหอยแมลงภู เป็นชุดสื่อการสอนทรายเทียม ทรายเทียมย้อมสี และทรายเทียมโรมา เพื่อเสริมสร้างทักษะทางด้านร่างกาย ด้านอารมณ์ และด้านสติปัญญาของเด็กผ่านการใช้ทรายเป็นสื่อประกอบ โดยทำเป็นกิจกรรมกลุ่มและแบบเดี่ยว กิจกรรมสร้างปฏิสัมพันธ์ในครอบครัว ตอบโจทย์เป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน เป้าหมายที่ 4 ทำให้เกิดความผ่อนคลาย เพราะเป็นการเล่นแบบอิสระไม่มีถูกหรือผิด ผู้เล่นจะมีความกล้าที่จะเริ่มเล่น ช่วยทำให้มีความสุข สามารถบูรณาการการเล่นได้หลายรูปแบบไม่จำกัด เช่น Sand Loose Part Play, Sand Build and Smash, Sand Writing, Sand Art, Sand Stamping, Sand I-Spy ทรายเทียมแปรรูปจากเปลือกหอยแมลงภูเป็นวัสดุชีวภาพที่สะอาด ปลอดภัย ผลิตจากเปลือกหอยด้วยกระบวนการที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อมและไม่สร้างของเสีย (Zero waste Process) ทรายเทียมนี้เมื่อไม่ต้องการแล้ว สามารถใช้เป็นวัสดุปรับปรุงดิน ทรายเทียมไม่ก่อให้เกิดมลพิษต่อสิ่งแวดล้อม สนับสนุนเป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน เป้าหมายที่ 14 และ 15

วงจรของทรายเทียมแปรรูปจากเปลือกหอยแมลงภูในชุดกิจกรรม นำองค์ความรู้ในการผลิตทรายเทียมมาถ่ายทอดให้กับชุมชนให้สามารถแปรรูปให้กลายเป็นทรายเทียมรักษ์โลก นำมาจำหน่ายให้กับผู้ผลิตเพื่อผลิตเป็นชุดกิจกรรมต่อไป ชุมชนจะสามารถจัดการขยะเองได้ ตระหนักในการเห็นคุณค่าของสิ่งแวดล้อมรอบตัว นำสิ่งของเหลือใช้มาเพิ่มมูลค่า ลดการย้ายถิ่นฐาน สร้างรายได้ให้แก่ครัวเรือน

5. วัตถุประสงค์การจัดทำนวัตกรรม

5.1 เพื่อพัฒนาชุดกิจกรรม สื่อการสอน สื่อสร้างงานศิลปะจากวัสดุธรรมชาติเปลือกหอยแมลงภู

5.2 เพื่อพัฒนาผลิตภัณฑ์ของเล่นที่ปลอดภัยจากวัสดุธรรมชาติ

6. ระดับ TRL หรือ SRL ของนวัตกรรม

TRL Level 3: มีการออกแบบกิจกรรมศิลปะจากทฤษฎีและองค์ความรู้ สู่ต้นแบบกิจกรรมที่ประเมินโดยผู้เชี่ยวชาญ มีการจดสิทธิบัตรการออกแบบ ซึ่งหลังจากการดำเนินการทดลองกับกลุ่มเป้าหมายและปรับปรุงตามข้อเสนอแนะ ระดับความพร้อมของผลงานนวัตกรรมจะเพิ่มขึ้นเป็น TRL 5

SRL Level 2 มีการวิเคราะห์แนวโน้มและปัญหาเพื่อการเสนอแนวความคิดจัดทำเป็นชุดกิจกรรมเล่นทราย ซึ่งเมื่อดำเนินการทดลองกับกลุ่มเป้าหมายและปรับปรุงตามข้อเสนอแนะระดับความพร้อมของผลงานนวัตกรรมจะเพิ่มขึ้นไปที่ SRL 5

7. กลุ่มเป้าหมายที่จะนำนวัตกรรมไปใช้ประโยชน์

1) ภาครัฐ สถานศึกษาสามารถนำ “WaG-MuS Sand” ทรายแปรรูปจากเปลือกหอยแมลงภูไปใช้ในการจัดกิจกรรมในชั้นเรียน

2) ภาคเอกชนหรือหน่วยงานดูแลผู้สูงอายุและเด็ก ใช้ชุดกิจกรรมในการพัฒนาและประกอบการดำเนินกิจกรรมที่หลากหลาย

3) ภาคประชาชน/สังคม/ชุมชน ชุมชนสามารถใช้ชุดกิจกรรมในการดูแลเด็กและผู้สูงอายุในครอบครัว รวมไปถึงจนถึงเป็นชุดกิจกรรมที่ทำร่วมกันภายในครอบครัว